



Venice Film Festival kiest opnieuw digital cinema integrator 'd2' als partner.

Venetië, 2-8-2010.

Van 1 tot 11 september 2010 heeft op het Lido te Venetië het 67ste Venice Film Festival plaats. Derde jaar op rij is **d2 digitale cinema partner** van de **Mostra Internazionale D'Arte Cinematografica**.

d2 is reeds 10 jaar actief in bioscoop automatisatie, en recentelijk ook in distributie, installatie & onderhoud van technologie voor post productie & digitale cinema. Naast diverse partnerships (waaronder met Qube Cinema en 3D technologie van XpanD) investeerde d2 de laatste jaren in ontwikkeling van eigen workflow management tools, en integratie van 3D technologie.

De sterke ICT achtergrond van de onderneming laat toe om verregaande integraties te realiseren tussen point of sale, digitale projectie en andere afdelingen van het bioscoop bedrijf.

James Troch, oprichter d2 "Deze selectie is voor d2 een belangrijk feit en is een waardering voor onze inzet en expertise. De Italiaanse passie voor film motiveerde ons, om een eerste buitenlands filiaal in Italië op te richten. De resultaten die d2 Italia op korte tijd neerzette, verheugen ons des te meer. De Italiaanse cinema exploitanten investeren net als hun Europese collega's volop in digitale & 3D technologie."

d2 is verdeler van de cinema en post-productie technologie van het Amerikaans/Indische Qube Cinema Inc. Voor de 67ste Mostra maakt d2 gebruik van de digitale cinema servers Qube Cinema en 3D technologie van XpanD.

Mostra Internazionale D'Arte Cinematografica is de cinema afdeling van La Biennale di Venezia. 2010 is de 67ste editie van dit internationaal filmfestival met in de jury: Tarantino (als voorzitter), Arriaga, Dapkunaite, Desplechin, Elfman, Guadagnino, Salvatores. Meer info op www.labiennale.org

d2 is een Europese digitale cinema integrator en onderdeel van Digital Darwin. www.d2.eu

Contact: James Troch
BeNeLux +32 32 97 77 74
info.be@d2.eu
www.d2.eu

Contact: Massimo Ballerini
Italië +39 0247 921 777
info.it@d2.eu
www.d2cinema.it